РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ ИРКУТСКОЕ РАЙОННОЕ МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «БОЛЬШЕРЕЧЕНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»

«PACCMOTPEHO»

Педагогический совет Протокол № 1 от 30.08.2023

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МОУ ИРМО
«Большереченская СОШ»
А.С. Персидская

дополнительная общеразвивающая программа «Скретч»

срок реализации программы: 1 год

Составители:

Корк Виктория Владимировна, педагог дополнительного образования МОУ ИРМО «Большереченская СОШ»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительна общеобразовательная общеразвивающая программа «Scratch» имеет техническую направленность. В базовом курсе информатики тема «Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования» по праву считается одной из самых сложных. В данном курсе предполагается вести изучение программирования в игровой, увлекательной форме, используя недавно появившуюся среду программирования Scratch.

Scratch базируется на традициях языка Logo. В его основе лежит графический язык программирования, который позволяет контролировать действия и взаимодействия между различными типами данных. В среде используется метафора кирпичиков Лего, из которых даже самые маленькие дети могут собрать простейшие конструкции. Но, начав с малого, можно дальше развивать и расширять свое умение строить и программировать.

АКТУАЛЬНОСТЬ

Актуальность программы заключается в том, что она дает возможность для ознакомления основными азами программирования детей, что в настоящее время всеобщей компьютеризации очень востребовано и отвечает государственной политике в области дополнительного образования.

ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ

Сформировать универсальные учебные навыки в области алгоритмического программирования на языке Scratch.

ЗАДАЧИ:

Обучающие:

- 1. сформировать систему базовых знаний по основам алгоритмизации;
- 2. научить работать в среде Scratch;
- 3. сформировать опыт использования приобретенных знаний для решения познавательных и практических задач;
- 4. сформировать навыки проектной деятельности.

Развивающие:

- 1. развивать логическое мышление;
- 2. развивать навыки самоконтроля;
- 3. развить навыки самостоятельной учебной деятельности;
- 4. развить умения планировать свою работу, рационально ее выполнять;
- 5. развивать операционное мышление, направленного на выбор оптимальных решений;
- 6. развить умения представлять результаты собственной деятельности.

Воспитывающие:

- 1. способствовать формированию умения сохранить уверенность в своих способностях, несмотря на временные неудачи и трудности;
- 2. содействовать воспитанию в ребенке инициативность, независимость, изобретательность, уверенность в своих силах и способностях;
- 3 воспитать интерес к изучаемому предмету;
- 4. воспитать коммуникативную культуру.

ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ УЧЕБНОГО ЗАНЯТИЯ И МЕТОДЫ ОБУЧЕНИЯ

Основная форма занятий: упражнения и выполнение групповых и индивидуальных практических работ. При изучении нового материала используются словесные формы: лекция, дискуссия. При реализации личных проектов используются формы организации самостоятельной работы. Значительное место в организации образовательного процесса отводится техническому конструированию. Работа над проектами позволяет глубже понимать основные алгоритмические структуры, учит применять их на практике при создании анимированных игр, фильмов, историй и пр.

В процессе обучения необходимо применять и варьировать различными методами и методиками.

Методы организации и осуществления учебно-познавательной деятельности:

- Словесные, наглядные, практические (По источнику изложения учебного материала).
- Репродуктивные: объяснительно иллюстративные, поисковые, исследовательские, проблемные и др.
 - Дистанционное обучение (беседы, мастер-классы через разные интернет площадки)

- Методы контроля за эффективностью учебно-познавательной деятельности: тесты, опросы, практические проверки и самопроверки результативности овладения знаниями, умениями и навыками;
- Методы стимулирования учебно-познавательной деятельности: определенные поощрения в формировании мотивации, чувства ответственности, обязательств, интересов в овладении знаниями, умениями и навыками.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные

По окончании освоения программы учащийся научится:

- самостоятельно и творчески решать поставленные задачи;
- активно участвовать в коллективной работе.

Метапредметные

Учащийся научится использовать полученные теоретические знания и практические навыки самостоятельной работы на компьютере

Предметные

По окончании освоения программы учащийся освоит:

- способы записи алгоритма;
- среду программирования;
- система команд исполнителя Scratch;
- линейный алгоритм, цикл, ветвления, их реализация в среде Scratch;
- понятие переменной;
- понятие проекта, его структура и реализация в среде Scratch.

ФОРМЫ, МЕТОДЫ КОНТРОЛЯ РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ ОБУЧЕНИЯ

Контроль и оценка результатов освоения программы осуществляется преподавателем в процессе проведения текущего опроса, контрольных работ, выполнения школьниками практических заданий, тестирования, а также выполнения самостоятельной работы, индивидуальных и групповых заданий.

ФОРМЫ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Итоги реализации программы могут быть представлены через презентации проектов, получение продукта. В середине учебного года проводится промежуточная аттестация, в виде теста и практической работы, а в конце учебного года проходит защита своих проектов, которые позволяют подвести итоги полученных знаний и умений.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ Программа дополнительного образования «Скретч», 153 часа (9 часов в неделю)

№ п/п	Название темы	Ко	личество	Формы контроля	
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности и правилам				опрос
	дорожного движения.	4	2	2	
2	Понятие алгоритма и исполнителя				Тест, контрольная работа
	-	13	2	11	
3	Циклический алгоритм				Тест, контрольная работа
		20	2	18	

4	Работа с костюмом и фоном				Контрольнаяработа
	1	14	2	12	
5	Загрузка фотографий в среду Scratch				Контрольнаяработа
		4		4	
6					Тест,
	Понятие условия				контрольная
		10	2	8	работа
7					Тест,
	Понятие переменной				контрольная
		12	2	10	работа
8					Тест,
	Алгоритм работы над проектом				контрольная
		22	4	18	работа
9					Тест,
	Создание игры				контрольная
		52	2	50	работа
10					Презентация
	Итоговое занятие.	2		2	игры
	Итого	153	18	135	

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

<mark>Раздел/</mark> <mark>месяц</mark>	декабрь	<mark>январь</mark>	февраль	<mark>март</mark>	апрель	<mark>май</mark>	июнь	<mark>Всего</mark> часов
<mark>Раздел 1.</mark>	18							<mark>18</mark>
<mark>Раздел 2.</mark>	9	<mark>30</mark>						<mark>39</mark>
Раздел 3.			30	<mark>6</mark>				<mark>36</mark>
Раздел 4.				<mark>36</mark>	24			<mark>60</mark>
Раздел 5.					15	9		<mark>24</mark>
Раздел 6.						27	6	33
<mark>Раздел 7.</mark>							45	<mark>45</mark>
Раздел 8.							5	5
Всего	27	30	30	<mark>42</mark>	39	36	<mark>56</mark>	260

Календарно-тематический план обучения

<mark>N</mark> o	<mark>Дата</mark>	Название разделов и тем	<mark>Кол-во</mark>	<mark>Примечание</mark>
			часов	
		<u> Раздел 1. Введение в «Цветоводство» 18ч</u>		
1	06.12	Вводное занятие. Техника безопасности Что такое «Цветоводтво»	3	
2	08.12	Световые условия.	3	
3	09.12	Тепловой режим.	3	
4	13.12	Воздушный режим. Водный режим. Полив растений.	3	
5	15.12	Почвенные условия.	3	

<mark>6</mark>	16.12	Питание комнатных растений и их удобрение.	3	
		Раздел 2. Комнатные растения 39ч		
<mark>7</mark>	20.12	Экскурсия по школе для ознакомления с комнатными растениями в живую	3	
8	22.12	Условия содержания комнатных растений	3	
9	23.12	Практическая работа. Приборы необходимые для увлажнения воздуха в помещениях.	3	
10	10.01	Ручной инвентарь для выращивания комнатных растений	3	
11	12.01	Практическая работа. Определение размера горшка в мастерской (на выбор)	3	
12	13.01	Уход за комнатными растениями	3	
13	17.01	Правила ухода за комнатными растениями	3	
14	19.01	Практическая работа. Обтирание крупных и гладких листьев комнатных растений	3	
<mark>15</mark>	20.01	Практическая работа. Правила удаления пыли с листьев опущенных комнатных растений	3	
<mark>16</mark>	24.01	Правила полива комнатных растений	3	
17	26.01	Полив комнатных растений	3	
18	27.01	Способы полива комнатных растений	3	
<mark>19</mark>	31.01	Практическая работа. Уход за комнатными растениями	3	
		Раздел 3. Перевалка комнатного растения 36ч		
20	02.02	Понятие «пересадка перевалка комнатного растения»	3	
21	03.02	Значение и приемы перевалки комнатного растения	3	
22	07.02	Растения, подлежащих перевалке	3	
23	09.02	Подбор цветочных горшков для перевалки растений.	3	
24	10.02	Подготовка земляной смеси.	3	
25	14.02	Практическая работа. Перевалка комнатных растений.	3	
<mark>26</mark>	16.02	Подкормка и удобрения комнатного растения	3	
27	17.02	Обрезка и формирование кроны	3	
28	21.02	Причины болезней. Борьба с болезнями и вредителями. Техника безопасности	3	
29	28.02	Наиболее распространенные вредители	3	
30	02.03	Условия содержания комнатных растений	3	
31	03.03	Практическая работа. Приборы необходимые для увлажнения воздуха в помещениях.	3	
		Раздел 4. Цветковые растения, размножаемые семенами 60ч.		
32	07.03	Общее представление о семенном размножении растений на примере гороха.	3	

33	09.03	Общее представление о вегетативном размножении		
33	09.03	цветковых растений.	3	
<mark>34</mark>	10.03	Пикировка рассады.	3	
<mark>35</mark>	14.03	Пикировка рассады бархатца раскидистого. Практическая работа	3	
<mark>36</mark>	16.03	Уход за рассадой. Практическая работа.	3	
37	17.03	Характеристика внешнего вида и декоративных качеств растений, выращиваемых в цветнике.	3	
<mark>38</mark>	21.03	Сальвия. Агератум. Алиссум.	3	
39	23.03	Приморская цинарея. Молочай.	3	
<mark>40</mark>	24.03	Размещение этих цветковых растений в цветнике.	3	
<mark>41</mark>	28.03	Размещение этих цветковых растений в цветнике.	3	
<mark>42</mark>	30.03	Виды бархатца (высокорослый, раскидистый).	3	
43	31.03	Выращивание бархатца раскидистого в комнатных условиях (сроки посева семян, уход за растением).	3	
<mark>44</mark>	04.04	Выращивание рассады приморской цинареи.	3	
<mark>45</mark>	<mark>06.04</mark>	Подготовка земляной смеси. Практическая работа.	3	
<mark>46</mark>	07.04	Промывка и просушка цветочных горшков. практическая работа	3	
47	11.04	Изготовление бумажных пакетов. Практическая работа.	3	
48	13.04	Изготовление бумажных пакетов. Практическая работа.	3	
49	14.04	Посев бархатца раскидистого в стаканы. Практическая работа	3	
50	18.04	Уход за высеянными семенами.	3	
<mark>51</mark>	18.04	Наблюдение за развитием посаженных растений.	3	
		Раздел 5. Использование однолетних цветочных		
52	20.04	растений для оформления улиц и помещений 24ч Однолетние цветочные растения, используемые для оформления улиц и помещений	3	
53	21.04	Цветовой круг.	3	
54	25.04	Гармоничное сочетание.	3	
55	27.04	Виды крупносемянных однолетников, используемых для посева в цветниках и на газонах.	3	
56	28.04	Виды однолетних цветковых растений, используемых для оформления помещений. Характеристика.	3	
<u>57</u>	02.05	Использование однолетних цветковых растений для оформления улиц и помещений.	3	
<mark>58</mark>	04.05	Практическая работа Уход за цветочной рассадой.	3	
<mark>59</mark>	05.05	Практическая работа. Уход за комнатными растениями	3	
<u> </u>	<u> </u>			1

		Раздел 6. Подготовка цветника к посеву		
		однолетних цветковых растений. 33ч		
<mark>60</mark>	11.05	Цветник. Выбор места в цветнике для посева крупносеменных однолетников	3	
<mark>61</mark>	12.05	Правила безопасной работы лопатой	3	
62	16.05	Вскапывание почвы лопатой по разметке размера цветочных гряд.	3	
63	18.05	Вскапывание почвы лопатой по разметке размера цветочных гряд.	3	
<mark>64</mark>	19.05	Вскапывание почвы. Практическая работа.	3	
<mark>65</mark>	23.05	Вскапывание почвы. Практическая работа.	3	
<mark>66</mark>	25.05	Выравнивание краёв грядки. Практическая работа	3	
<mark>67</mark>	26.05	Оформление края цветочных гряд. Практическая работа	3	
<mark>68</mark>	30.05	Уход за цветочной рассадой. Уход за комнатными растениями. Практическая работа	3	
<mark>69</mark>	01.06	Рыхление почвы в грядках.	3	
<mark>70</mark>	02.06	Выравнивание верхнего слоя почвы граблями. Практическая работа	3	
		<u> Раздел 7. Высадка рассады 45ч</u>		
71	05.06	Многообразие мест для посадок рассады бархатцев раскидистых.	3	
<mark>72</mark>	<mark>06.06</mark>	Расстояние между посадками растений	3	
<mark>73</mark>	<mark>07.06</mark>	Подготовка почвы. Практическая работа.	3	
<mark>74</mark>	08.06	Разметка мест посадки. Практическая работа.	3	
<mark>75</mark>	<mark>09.06</mark>	Выкопка лунок по разметке. Практическая работа.	3	
<mark>76</mark>	12.06	Посадка рассады. Практическая работа.	3	
<mark>77</mark>	13.06	Посадка рассады. Практическая работа.	3	
<mark>78</mark>	14.06	Первоначальный полив. Практическая работа.	3	
<mark>79</mark>	15.06	Посадка рассады. Практическая работа.	3	
<mark>80</mark>	16.06	Полив рассады. Практическая работа	3	
<mark>81</mark>	20.06	Полив рассады. Практическая работа	3	
<mark>82</mark>	21.06	Уход за высаженными растениями	3	
83	22.06	Уход за высаженными растениями	3	
<mark>84</mark>	23.06	Подготовка к итоговой работе. Анализ выполненной	3	
85	27.06	работы. Оформление мини - проекта Полив рассады. Практическая работа	3	
		Раздел 8. Итоговая работа 5 ч	-	
86 87	29.06 30.06	Итоговая работа. Защита	5	
07	<u>30.00</u>	Всего	260	

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК РАСПИСАНИЯ ОБЪЕМ МОДЕЛИРОВАНИЯ 3D РУЧКОЙ.

Дата начала обучения – декабрь 2022 г.

Дата окончания обучения – июнь 2023 г.

Продолжительность учебных занятий 3 раза в неделю по 1,5 часа с перерывом 10 минут с каждой группой

Общее количество часов в неделю 9 часов 00 минут у каждого

Расписание:

Вторник: 14.00-17.30 Четверг: 14.00-17.30 Пятница: 14.00-17.30

Количество детей в группе – 15 детей

Количество групп – 4 группы

Группа 1:

14.00-14.45

14.55-15.40

Группа 2:

15.50-16.35

16.45-17.30

Литература

- 1. Азбука Роботландии. Часть V. Скретч. /Учебник/ 2016-2018/ А. А. Дуванов, Н.Д. Шумилина
- 2. Азбука Роботландии. Часть V. Скретч. /Методичка./ 2016-2018/ А. А. Дуванов, Н. Д. Шумилина
- 3. Голиков, Д. В. Scratch для юных программистов/Д. В. Голиков. СПб.: БХВ-Петербург, 2018. 192 с.: ил.
- 4. Голиков, Д. В. Scratch для юных программистов/Д. В. Голиков. СПб.:

- БХВ-Петербург, 2018. 192 с.: ил.
- 5. Зорина Е. М. Путешествие в страну Алгоритмию с котёнком Скретчем/Е. М.Зорина. ДМК-Пресс, 2016. 134 с.: ил.
- 6. Вордерман К., Вудкок Д., Макаманус Ш. Программирование для детей. Иллюстрированное руководство по языкам Scratch и Python/К. Вордерман, Д.Вудкок, Ш. Макаманус. Манн, Иванов и Фербер, 2019. 224 с.: ил.
- 7. Торгашева Ю. В. Первая книга юного программиста. Учимся писать программына Scratch/ Ю. В. Торгашева. Спб.: Питер, 2016. 128 с.: ил.